



Zespół Szkół Informatycznych w Słupsku
Szkoła Mistrzostwa Sportowego w Słupsku

KARTA ZGŁOSZENIA

DNI MŁODEGO NAUKOWCA

1. Imię i nazwisko opiekuna grupy

2. Informacje kontaktowe

Email

Telefon

3. Nazwa szkoły

4. Informacje o grupie (ilość uczniów, klasa)

5. Temat wybranego warsztatu/pokazu

ZAPROSZENIE

Zespół Szkół Informatycznych w Słupsku
oraz

Szkoła Mistrzostwa Sportowego w Słupsku

mają zaszczyt zaprosić młodzież na cykl wydarzeń zorganizowanych

w ramach **DNI MŁODEGO NAUKOWCA**



Celem imprezy jest oderwanie młodzieży od ławek szkolnych i zaproszenie do wspólnego odkrywania fascynującego i tajemniczego świata nauki. Niekonwencjonalna i twórcza forma zajęć rozbudzi wyobraźnię, kreatywność i nowe pomysły drzemiące w każdym z nas. Warsztaty i pokazy adresowane są do uczniów gimnazjum.

Spotkania odbywać się będą w dniach 23-24, 26 maja 2017 r. (wtorek, środa, piątek)
w Zespole Szkół Informatycznych oraz Szkole Mistrzostwa Sportowego
ul. Koszalińska 9
w Słupsku

Udział w warsztatach i pokazach jest **bezpłatny**. Ilość miejsc jest ograniczona, dlatego w celu zapewnienia optymalnej frekwencji i komfortu przebiegu spotkań bardzo prosimy o potwierdzenie udziału (faksem, listownie lub mailem) w terminie do **12 maja 2017 r.** (decyduje data wpłynięcia zgłoszenia do organizatora).

Organizatorzy: Monika Stępnik

Zespół Szkół Informatycznych
Szkoła Mistrzostwa Sportowego
ul. Koszalińska 9, 76-200 Słupsk
tel. 598456070, fax. 598482603

Koordynatorzy: Maja Fraćkowiak majabachan@gmail.com
Monika Skwarek monikaskwarek@interia.pl





**Zespół Szkół Informatycznych w Słupsku
oraz
Szkoła Mistrzostwa Sportowego w Słupsku
ZAPRASZAJĄ
na cykl wydarzeń zorganizowanych w ramach
DNI MŁODEGO NAUKOWCA**

23 maja 2017 r. (wtorek)

godz. 8:30 lub 9:30 lub 10:30 lub 11:30 lub 12:30 lub 13:30 lub 14:30 – Room tricks – szkolna szatnia

Po ciężkim dniu w szkole udajesz się do szatni aby odebrać odzienie. Gdy w towarzystwie przyjaciół ubierasz się i marzysz o domu, drzwi nagle zatrzaszczają się i zaczyna się walka o przetrwanie. Czy uda Wam się bezpiecznie wydostać, czy zostanieie w szatni już na zawsze!?

Prowadzący: Bartosz Chomicz, Aneta Łosińska, Karolina Matkowska

Forma: gra przygodowa

Czas trwania: 25-30 min.

Miejsce: szatnia szkolna

Liczba uczestników: grupy 3-4 osobowe

Wymagania: Proszę przybyć 15 minut przed planowaną godziną rozpoczęcia gry w celu objaśnienia zasad

godz. 8:00 - Pomiar, działanie, analiza i wynik - praktyczny warsztat z obliczania pola i objętości brył

*Jak dużą pojemność ma Twoja pomarańcza?
Czy obwód Hula-Hop jest większy od potrójonej wartości stałej Nepera?
Ile herbaty zmieści się w torebce w kształcie piramidki?*

Prowadzący: Maria Lelakowska, Agnieszka Kałuża-Horbaczewska,
Monika Skwarek

Forma: warsztat/doświadczenie

Czas trwania: 90 min.

Miejsce: 7 (parter)

Liczba uczestników: 20-25 osób

godz. 8:00 lub 10:00 lub 12:00 - Rozwiąż zagadkę i znajdź skarb - gra QR kody

Wybierz się w intrygującą przygodę - podążaj za wskazówkami, rozwiąż zagadki i łamigłówki, by odkryć skarb.

Prowadzący: Marcin Kisielewski

Forma: gra QR kody

Czas trwania: 60-120 min.

Miejsce: 101 (I piętro)

Liczba uczestników: do 20 osób

Wymagania: Każdy uczestnik musi posiadać telefon komórkowy z aplikacją do odczytywania QR-kodów.

godz. 8:50 lub 10:30 - Zabawa z hologramem

Chcesz zmienić swojego smartfona w wyświetlacz przyszłości. Jeśli oglądając w dzieciństwie hologramy w filmach science-fiction zawsze marzyłeś, żeby taki mieć, przyjdź na warsztat i stwórz swoje ulubione urządzenie holograficzne.

Prowadzący: Marcin Kisielewski

Forma: doświadczenie/pokaz

Czas trwania: 45 min.

Miejsce: 208 (II piętro)

Liczba uczestników: 5-10 osób

Wymagania: Każdy uczestnik musi posiadać telefon komórkowy





godz. 11:30 - **Dlaczego wieloryb jest duży, a czapli nie marzną nogi?**

Czyli o tym jak zwierzęta stałocieplne przystosowują się do życia w różnych warunkach klimatycznych.

Prowadzący: Tamara Kropiowska

Forma: warsztat

Czas trwania: 45 min.

Miejsce: 6 (parter)

Liczba uczestników: 20-24 osób

godz. 9:00 lub 10:00 - **Zagadki kryminalne**

Kreatywne zagadki kryminalne - sprawdź swoją spostrzegawczość i poprawność logicznego wnioskowania. Odkryj kto jest sprawcą przestępstwa.

Prowadzący: Krzysztof Straszak

Forma: gra logiczna

Czas trwania: 60 min.

Miejsce: 108 (I piętro)

Liczba uczestników: do 20 osób

godz. 10:30 lub 11:30 lub 12:30 - **Pierwsza pomoc u psów i kotów w stanach nagłych**

Wypadki chodzą po psach. Czy wiesz jak pomóc swojemu pupilowi ?

Prowadzący: Daria Otolińska, Anna Wnuk

Forma: pokaz

Czas trwania: 90-120 min.

Miejsce: aula szkolna (II piętro)

Liczba uczestników: do 15 osób

godz. 11.30 lub 12:30 lub 13:30 - **"Działanie świec" - własnoręczne wykonanie świecy tealight**

Własnoręczne wykonanie świeczki, którą uczestnik zabierze do domu. Przypomnienie pojęć: topnienie, krzepnięcie, rozpuszczanie.

Prowadzący: Ewelina Florek

Forma: warsztat

Czas trwania: 45 min.

Miejsce: 110 (I piętro)

Liczba uczestników: 10-12 osób

godz. 12:30 - **Jak się uczyć, żeby się nauczyć?**

Lekcja, na której nauczysz się tak planować i organizować swoje uczenie się, żeby ucząc się mniej - osiągać lepsze wyniki.

Prowadzący: Tamara Kropiowska

Forma: warsztat

Czas trwania: 60 min.

Miejsce: 6 (parter)

Liczba uczestników: 20-24 osób

godz. 12:30 lub 13:30 - **Ciecz nienewtonowska**

Ile radości i zabawy może sprawić skrobia ziemniaczana i woda. Chodzi o to, że coś co jest płynem... nie płynie, a dlaczego ? - zobacz sam

Prowadzący: Marcin Kisielewski

Forma: doświadczenie

Czas trwania: 45 min.

Miejsce: 208 (II piętro)

Liczba uczestników: 5-10 osób





godz. 11:30 lub 12:30 - Wyszkolenie strzeleckie z broni sportowej

Zostań strzelcem - Podoba Ci się strzelanie?! Nie wiesz jak zacząć? Dobrze trafiłeś! Te zajęcia są przeznaczona dla każdego chętnego, który chce spróbować swoich sił na strzelnicy.

Prowadzący: Arkadiusz Herman

Forma: ćwiczenia sportowe

Czas trwania: 45 min.

Miejsce: Strzelnica, ul. Zamiejska 30, 76-200 Słupsk

Liczba uczestników: 12 osób

24 maja 2017 r. (środa)

godz. 8:30 lub 9:30 lub 10:30 lub 11:30 lub 12:30 lub 13:30 lub 14:30 – Room tricks – szkolna szatnia

Po ciężkim dniu w szkole udajesz się do szatni aby odebrać odzienie. Gdy w towarzystwie przyjaciół ubierasz się i marzysz o domu, drzwi nagle zatrzasną się i zaczyna się walka o przetrwanie. Czy uda Wam się bezpiecznie wydostać, czy zostanieie w szatni już na zawsze!?

Prowadzący: Bartosz Chomicz, Aneta Łosińska, Karolina Matkowska

Forma: gra przygotowawcza

Czas trwania: 25-30 min.

Miejsce: szatnia szkolna

Liczba uczestników: grupy 3 -4 osobowe

Wymagania: Proszę przybyć 15 minut przed planowaną godziną rozpoczęcia gry w celu objaśnienia zasad

godz. 8:00 - Pomiar, działanie, analiza i wynik - praktyczny warsztat z obliczania pola i objętości brył

*Jak dużą pojemność ma Twoja pomarańcza?
Czy obwód Hula-Hop jest większy od potrojonej wartości stałej Nepera?
Ile herbaty zmieści się w torebce w kształcie piramidki?*

Prowadzący: Maria Lelakowska, Agnieszka Kałuża-Horbaczewska, Monika Skwarek

Forma: warsztat/doświadczenie

Czas trwania: 90 min.

Miejsce: 7 (parter)

Liczba uczestników: 20-25 osób

godz. 10:00 lub 10:30 lub 11:00 – Pokazy chemiczne

"Lokomotywa chemiczna", pasta słoń, to tylko namiastka tego, co Cię czeka ze świata chemii doświadczalnej.

Prowadzący: Hanna Gołaszewska-Gałat

Forma: pokaz

Czas trwania: 20 min.

Miejsce: 107 (I piętro)

Liczba uczestników: 20 osób

godz. 8:00 lub 9:30 - Historia pisma - teoria i praktyka

Warsztaty piśmiennicze

Prowadzący: Piotr Ziółkowski, Natalia Hendrych

Forma: warsztat

Czas trwania: 60 min.

Miejsce: 2 (parter)

Liczba uczestników: 12-15 osób





godz. 10:00 - Święto kwitnących jabłoni w maju. Jabłko w każdym szkolnym plecaku

Konkurs na najciekawszy "automat do sprzedaży jabłek" (alternatywy dla automatu z niezdrowym jedzeniem). Konstrukcja wykonywana z eko materiałów (kartony, korki, gazety itp.), ozdobiona hasłami propagującymi zdrowe odżywianie.

Dlaczego ja(błko)? Bo zdrowe!

- Zdrowo jem, więcej wiem.

- Postaw na Ja (błko)!

Prowadzący: Małgorzata Szkwarek

Forma: konkurs/praca twórcza

Czas trwania: 60-120 min.

Miejsce: aula (II piętro)

Liczba uczestników: 5 osób

godz. 10:00 lub 11:00 - Zagadki kryminalne

Kreatywne zagadki kryminalne - sprawdź swoją spostrzegawczość i poprawność logicznego wnioskowania. Odkryj kto jest sprawcą przestępstwa.

Prowadzący: Krzysztof Straszak

Forma: gra logiczna

Czas trwania: 60 min.

Miejsce: 108 (I piętro)

Liczba uczestników: do 20 osób

godz. 10:00 lub 10:45 lub 11:40 lub 12:15 - Stara fotografia - cyjanotypia

Cyjanotypia - technika fotograficzna wykorzystująca światłoczułość soli żelaza, charakteryzująca się monochromatycznym obrazem w kolorze niebieskim, tworzonym przez błękit pruski. W trakcie warsztatów uczestnicy wykonają swoje bezkamerowe fotografie (luksografie) przy pomocy tej prostej techniki.

Prowadzący: Agnieszka Piasecka

Forma: prace laboratoryjne

Czas trwania: 30 min.

Miejsce: przed szkołą

Liczba uczestników: 10-15 osób

godz. 10:30 lub 11:30 lub 12:30 - Laboratorium w kuchni

Co cebulę czyni cebulą?

Dlaczego ciasto rośnie?

Nasz wewnętrzny superbohater?

Prowadzący: Ewa Tomaszewska

Forma: prace laboratoryjne

Czas trwania: 60 min.

Miejsce: 6 (parter)

Liczba uczestników: 12-15 osób





godz. 11:00 - **Myśli, łączy, wiąże i tworzy - trening własnej kreatywności**

Kreatywność to sztuka nietypowego oraz efektywnego rozwiązywania zadań i problemów, a także gotowość do tworzenia nowych dla nas pomysłów. Podczas ćwiczeń sprawdzisz, czy Twoje odpowiedzi i rozwiązania są naprawdę wyjątkowe, czy jednak dość pospolite. Zapraszamy wszystkie osoby pełne odwagi, pewności siebie i gotowe do działania w grupie.

Prowadzący: Monika Skwarek
Forma: ćwiczenia
Czas trwania: 90-120 min.
Miejsce: 7 (parter)
Liczba uczestników: 5 osób

godz. 11:00 - **Designfutures - szkicuje, projektuje, drukuje**

Co potrafi drukarka 3 D? Co może wydrukować? Przyjdź – narysuj – wydrukuj model w 3D.

Prowadzący: Julita Rzeppka
Forma: warsztat/pokaz
Czas trwania: 90 min.
Miejsce: 206
Liczba uczestników: 15 osób

godz. 11:00 lub 12:00 - **Pozytywna autoprezentacja - czyli jak dobrze wypaść na rozmowie kwalifikacyjnej**

Masz 15-16 lat, zastanawiasz się czy możesz już pracować? A może zastanawiasz się, jak zaprezentować się podczas rozmowy? W co się ubrać? Jak nie popełnić gafy? Przyjdź do nas, a nasi uczniowie na pewno Tobie pomogą. Będziesz mogła/mógł sprawdzić się w roli przyszłego pracownika.

Prowadzący: Natalia Hendrych
Forma: drama/metoda sytuacyjna
Czas trwania: 60 min.
Miejsce: 202 (II piętro)

Liczba uczestników: 10 osób

godz. 13:00 - **Master of science**

Czy jesteś tak dobry z wielu przedmiotów? A może tylko jedna dziedzina jest Twoją mocną stroną? Może matematyka, może fizyka, hmm a może jednak świat przyrodniczy? Przekonaj się, a tym samym zdobądź tytuł Master of science

Prowadzący: Maria Lelakowska, Karolina Pera, Marcin Kisielewski, Ewelina Florek
Forma: konkurs/gra Kahoot
Czas trwania: 120 min.
Miejsce: 212 (II piętro), 107 (I piętro), 108 (I piętro), 109 (I piętro)
Liczba uczestników: 20-30 osób

godz. 16:00 - **UROCZYSTA GALA PODSUMOWUJĄCA**

Zapraszamy wszystkich uczestników!

Podsumowanie wydarzenia

- Ogłoszenie wyników konkursów i wręczenie nagród
 - Występy młodych talentów ZSI i SMS

26 maja 2017 r. (piątek)

godz. 08:50 - **Dlaczego wieloryb jest duży, a czapli nie marzną nogi?**

Czyli o tym jak zwierzęta stałocieplne przystosowują się do życia w różnych warunkach klimatycznych.

Prowadzący: Tamara Kropiowska
Forma: warsztat
Czas trwania: 45 min.
Miejsce: 6 (parter)
Liczba uczestników: 20-24 osób





godz. 8:00 - Grupowe podejmowanie decyzji, w jaki sposób kształtować zachowania asertywne?

Prowadzący: dr Aneta Kisiel z Politechniki Koszalińskiej

Forma: wykład/warsztat

Czas trwania: 90 min.

Miejsce: 107 (I piętro)

Liczba uczestników: 20-30 osób

godz. 8:00 - Chwyty reklamowe, czyli jak nie dać się pozornym okazjom. Czy reklama jest nuda? (przykłady nietypowych kampanii promocyjnych). Poznać książkę po okładce - czyli po co firmie znak firmowy?

Prowadzący: dr Ewa Kasperska z Politechniki Koszalińskiej

Forma: wykład/warsztat

Czas trwania: 90 min.

Miejsce: 7 (parter)

Liczba uczestników: 20-30 osób

godz. 09:40 - Jak się uczyć, żeby się nauczyć?

Lekcja, na której nauczysz się tak planować i organizować swoje uczenie się, żeby ucząc się mniej - osiągać lepsze wyniki.

Prowadzący: Tamara Kropiowska

Forma: warsztat

Czas trwania: 60 min.

Miejsce: 6 (parter)

Liczba uczestników: 20-24 osób

godz. 11:30 - Wybrane elementy toru przeszkód obowiązującego przy rekrutacji do szkoły Policji

Chcesz zostać policjantem – sprawdź czy masz odpowiednią sprawność fizyczną niezbędną do pokonania policyjnego toru przeszkód?

Prowadzący: Arkadiusz Herman

Forma: ćwiczenia sportowe

Czas trwania: 45 min.

Miejsce: : Poradnia Psychologiczno-Pedagogiczna, ul. Narutowicza 9, 76-200 Słupsk

Liczba uczestników: 12 osób

Wymagania: strój i obuwie sportowe

godz. 10:30 - Wybrane elementy samoobrony i technik interwencji

Chcesz nauczyć się skutecznych technik samoobrony? Masz zamiar poprawić swoją kondycję? Trenuj z nami!

Prowadzący: Arkadiusz Herman

Forma: pokaz/ćwiczenia

Czas trwania: 45 min.

Miejsce: Poradnia Psychologiczno-Pedagogiczna, ul. Narutowicza 9, 76-200 Słupsk

Liczba uczestników: 12 osób

Wymagania: strój i obuwie sportowe



W PROGRAMIE RÓWNIEŻ



Kabina Uśmiechu - konkurs na najciekawsze zdjęcie z Dnia Naukowca (pater korytarz)

Przyjdź i zrób sobie pamiątkę z Dnia Naukowca w ZSI i SMS



Wystawy prac uczniów Liceum Plastycznego (I piętro)

Prezentacja twórczości uczniów Liceum Plastycznego



Matematyka innego wymiaru, trio: piękno, sztuka, a także komiks (II piętro)

Wystawa prac uczniów



Żyj zdrowo i kolorowo

Dbaj o siebie i swoje ciało. Pomiar wagi, wzrostu, BMI. Interpretacja wyników.



Strefa luzu - łamigłówki, gry logiczne, ćwiczenie spostrzegawczości i rywalizacji – sala nr 3 (parter)



SERDECZNIE ZAPRASZAMY !